



IL BUCAIO

Lava, asciuga e...vinci!

Un gioco di T.C. Florence

Illustrazioni di
Manuel Berelli

Regole aggiuntive

Perché delle regole aggiuntive? Per divertirsi con nuove e più coinvolgenti modalità di gioco, adatte anche ai giocatori più esperti!

Prima regola: "i completi", per qualsiasi numero di giocatori

Il giocatore può acquisire un punteggio aggiuntivo se stende su uno stesso filo e poi ritira, una volta asciugate, le seguenti combinazioni di indumenti:

- Maglietta + pantaloni o gonna dello stesso colore = 2 punti



- 2 indumenti dello stesso colore + 2 indumenti dello stesso colore = 3 punti



- Maglietta + pantaloni o gonna + felpa + calzini dello stesso colore = 5 punti



- Maglietta + pantaloni o gonna + felpa + calzini di 4 colori diversi = 7 punti



Seconda regola: "il draft", per 3 o 4 giocatori

Ogni giocatore pesca dal sacchetto 6 segnalini senza rivelarli agli avversari. Ne sceglie 1 e passa i restanti 5 al giocatore alla sua sinistra. Dei 5 segnalini che ha ricevuto, ne sceglie 1 e passa i restanti 4 al giocatore alla sua sinistra e così via, fino a che tutti i giocatori non hanno scelto i 6 segnalini da tenere. Si gioca un normale round, alla fine del quale i segnalini eventualmente avanzati di ognuno sono rimessi nel sacchetto e si ricomincia con il draft, invertendo però il giro (passerò i segnalini al giocatore alla mia destra!).

Per partite ancora più avvincenti, combinate le nuove regole e sperimentate diverse strategie di gioco!

Buon divertimento!



© 2021 Giochi Giachi s.r.l.