



# IL BUCAIO

Lava, asciuga e... vinci!

Un gioco di T.C. Florence  
Illustrazioni di Manuel Berelli



## È il giorno del bucato!

Pensate davvero che sia un'attività noiosa? Preparatevi invece ad affrontare una divertente sfida a colpi di lavatrice e indumenti stesi, ma state attenti a tutti gli imprevisti!

**DURATA DEL GIOCO** 10-20 minuti

**GIOCATORI** Da 2 a 4



## SCOPO DEL GIOCO

Lavare, asciugare e ritirare dallo stendibiancheria il maggior numero di indumenti puliti e asciutti.




## PREPARAZIONE DEL GIOCO

Inserite nel sacco degli indumenti da lavare tutte le 60 tessere. Se siete in 2 giocatori inserite 40 tessere, 10 per colore. Per un gioco più lungo in 2 giocatori potete comunque inserire tutte le tessere.

- Ogni giocatore prende **1 plancia** e la posiziona davanti a sé. La plancia è divisa in due parti: su un lato la lavatrice, sull'altro i fili per stendere.



Ogni giocatore riceve inoltre:

- 1 gettone **asciugatrice** 
- 1 segnalino **lavaggio sbagliato** 
- 6 **tessere indumento** prelevate a caso dal sacchetto 

Ogni giocatore posiziona le tessere indumento davanti a sé, ben visibili agli altri giocatori.

## CONTENUTO

- 4 plance giocatore
- 1 sacchetto per le tessere indumento
- 60 tessere indumento di 4 diversi colori
- 4 gettoni asciugatrice
- 4 segnalini lavaggio sbagliato
- 1 dado meteo (sole, pioggia e cacca del piccione)
- 1 dado lavatrice (lavaggio corretto e lavaggio sbagliato)




Mettete il sacchetto con le rimanenti tessere indumento al centro del tavolo, ben raggiungibile da tutti i giocatori. Inizia a giocare il giocatore più giovane.

## TURNO DI GIOCO

### Cominciamo!

All'inizio del vostro turno, se avete un numero di tessere indumento inferiore a 6, pescatene dal sacchetto della biancheria fino ad averne esattamente 6.

Se avete già dei vestiti stesi ad asciugare, è il momento di controllare il meteo! Lanciate il **dado meteo**:

- Se esce il simbolo del **sole**, il vostro bucato è asciutto e potete ritirarlo, utilizzando una delle due azioni disponibili nel vostro turno di gioco, togliendolo dallo stendibiancheria e spostandolo accanto alla vostra plancia. 
- Se esce il simbolo **pioggia**, il bucato rimane steso per un altro turno. 
- Se esce il simbolo con la **cacca del piccione**, il bucato è rovinato e non potete ritirarlo! 

Anzi, dovete scegliere uno dei fili dello stendibiancheria che non sia vuoto e rimettere nel sacco della biancheria tutte le tessere indumento che lo occupano, mentre potete lasciare ad asciugare gli indumenti stesi sull'altro filo.

Per ottenere un bucato sicuramente asciutto senza imprevisti, prima di lanciare il dado meteo, potete spendere il vostro **gettone asciugatrice** e ritirare tutto il bucato steso (senza lanciare il dado!).

**Attenzione!** Potete usare l'asciugatrice una sola volta nel corso della partita! Una volta usato, riponete il gettone asciugatrice nella scatola.

Una volta pescate le tessere e verificato il meteo, potete scegliere di eseguire fino a 2 delle seguenti

#### AZIONI DI GIOCO:

- **Caricare la lavatrice ed eseguire un lavaggio.**

La lavatrice può contenere un massimo di 5 indumenti per volta. Prelevate dalla vostra riserva le tessere indumento e spostatele sulla plancia, sopra il disegno della lavatrice, con il lato che mostra i vestiti sporchi visibile. Una volta caricata, la lavatrice si avvia ed esegue il lavaggio, che dura per tutto il turno; serve un po' di tempo per lavare a fondo i vostri vestiti! Nel caso in cui ai turni successivi decidiate di aggiungere indumenti nella lavatrice, dovrete eseguire un nuovo lavaggio, ignorando il precedente.

**Attenzione!** Se gli indumenti sono tutti dello stesso colore, il lavaggio ha sicuramente successo. Se gli indumenti sono invece di colori diversi, tirate il dado lavaggio e verificate l'esito del lancio:

- Se esce il simbolo del **lavaggio corretto**, il lavaggio ha avuto successo!



- Se esce il simbolo del **lavaggio sbagliato**, posizionate il segnalino di lavaggio sbagliato accanto alla lavatrice. Al turno successivo lo potrete rimuovere ed eseguire nuovamente il lavaggio che avrà automaticamente successo.



- **Stendere un bucato lavato**

Su ciascun filo libero dello stendibiancheria è possibile stendere fino ad un massimo di 4 indumenti. Prelevate dalla lavatrice gli indumenti lavati e **spostateli sullo stendibiancheria**, con la faccia che mostra i vestiti puliti visibile, distribuendoli sui fili.



**Attenzione!** Se un filo è già occupato, anche parzialmente, non può accogliere altri indumenti e le tessere che non possono essere spostate rimangono nella lavatrice.

- **Ritirare un bucato asciutto**

Possono essere ritirati solamente gli indumenti puliti e asciutti. Ritirate tutte le tessere indumento rimuovendole dai fili dello stendibiancheria e conservandole accanto alla plancia per essere conteggiate alla fine del gioco.

Quando avete terminato le azioni possibili, il gioco passa al giocatore successivo.



#### FINE DEL GIOCO

Quando nel sacco della biancheria non ci sono più tessere da pescare, il gioco volge al termine. Continuate a giocare fintanto che uno dei giocatori non esaurisce le tessere (nella riserva, nella lavatrice e sui fili per stendere). A questo punto contate le tessere indumento lavate ed asciugate con successo: il giocatore col maggior numero di vestiti puliti sarà il vincitore della partita! A parità di punteggio, vince il giocatore che ha conservato il gettone asciugatrice.

#### IL GIOCO NON FINISCE QUI!

Se volete sperimentare ulteriori modalità di gioco o consultare le FAQ, potete visitare la pagina dedicata sul nostro sito web [www.hiridia.it](http://www.hiridia.it)

Buon divertimento!

